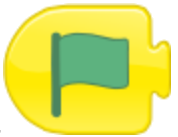
***Opdrachtkaart 5***

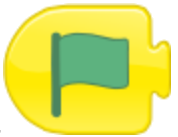
1. Kies zelf een achtergrond:



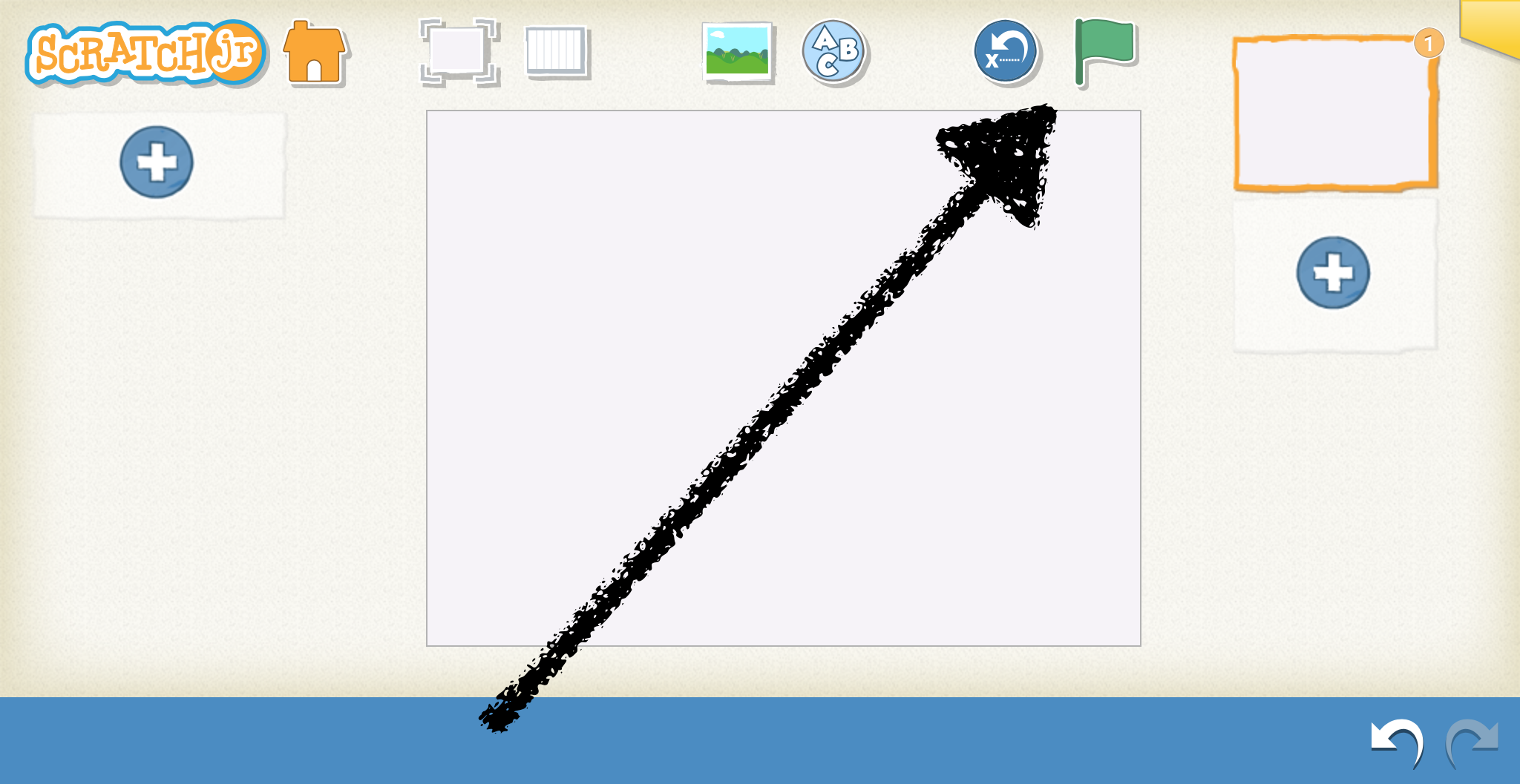
2. Laat de kat springen en vooruit bewegen. Maak dit programma:







3. Klik op de vlag boven om het programma te starten:



4. Kan de kat hoger springen?

5. Kan de kat een koprol?